**Clase 1: Tipos de Datos JavaScript**

¿Qué significa tener un tipado dinámico?

Desde su lanzamiento JavaScript, se categorizo como un lenguaje de tipado dinámico. Esto significa que cada variable no hace referencia a ningún espacio de memoria específico, por ende, no están asignados a un tipo de valor en específico. Permitiendo asignar y reasignar valores de todo tipo.

let foo = 42; // foo ahora es un número

foo = 'bar'; // foo ahora es un string

foo = true; // foo ahora es un booleano

Existen 6 tipos de datos primitivos, controlados por typeOf.

* [Undefined](https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/Undefined): typeof instance === "undefined"
* [Boolean](https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/Boolean): typeof instance === "boolean"
* [Number](https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/Number): typeof instance === "number"
* [String](https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/String): typeof instance === "string"
* [BigInt](https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/BigInt): typeof instance === "bigint"
* [Symbol](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Symbol): typeof instance === "symbol"

Null pertenece al tipo de objeto Object

Object pertenece al tipo Object

**Boolean:** Representa una entidad lógica. Puede adquirir el valor de true o false.

**Null:** Null hace referencia a lo inexistente o inválido. En JavaScript solo tiene un valor null.

**Undefined:** Significa que la variable no ha recibido ningún valor.

**Number:** Abarca los números enteros desde el -(2\*\*53-1) hasta (2\*\*53)